SUPER ANALYSER · HUNT SCAN

Plague Seal -1 *1 hora*

Knight | level 729 → 730 | 60:39 de hunt | 16/10/2026

Profit muito acima da média, rota limpa e vida sempre segura. O que mais tira nota é a Berserk Potion: 10 minutos sem ela.

S
90,3 / 100

NOTA FÁCIL DE GANHAR

Berserk o tempo todo

Ativa 83,3% da hora. Com 100%, a nota iria de 90,3 para **91,9 (S)**.

ACIMA DA MÉDIA

+28% de profit

6,52kk/h contra 5,08kk/h da média do Codex para knight 730, com só 3,5% de supply.

AJUSTE RÁPIDO

Armadura

A armadura protege earth (4,3% do dano). Dragon Hide (fire) ou Lich Shroud (death) protegem 2 a 3 vezes mais.

PROFIT/H	RAW XP/H	KILLS/H	SUPPLY/H	DANO/H	PROFICIÊNCIA/H
6,52kk	8,19kk	1.213	240k	21,2kk	178.387
média 5,08kk	média 7,13kk	1.226 na hora	3,5% do loot	10,2% críticos	XP de proficiência

01 Nota por critério

Profit e XP contam contra a média do Codex no seu level; kills, dano por kill e rotação contra a sua melhor sessão. S = 90 ou mais, A = 80, B = 70, C = 60, D = 50.

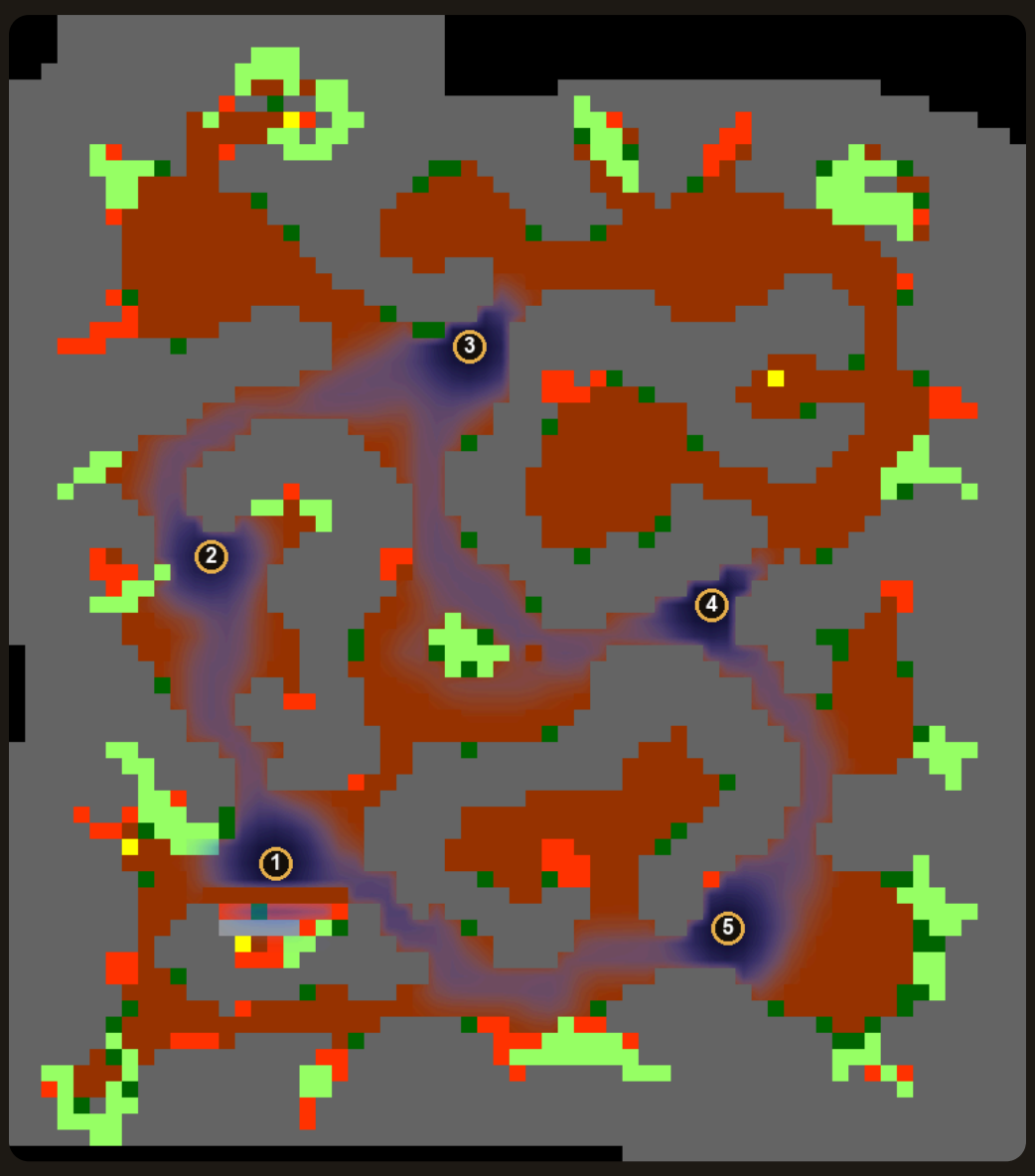
Profit/h média do Codex no level 730: 5,08kk	peso 20	6,52kk	90
Raw XP/h média do Codex no level 730: 7,13kk	peso 10	8,19kk	71
Kills/h sua melhor sessão: 1.259/h	peso 10	1.213	93
Supply sobre o loot até 5% é o ideal	peso 5	3,5%	100
Dano recebido por kill sua sessão anterior: 2.824	peso 10	2.816	100
Berserk Potion ativa 100% = a hunt toda com a poção	peso 10	83,3% do tempo	83
Box fraca 4 mobs acima de 50% de vida, ou até 3 acima de 40%	peso 10	2,1% da luta	91
Manejo da vida menor HP: 45,6%	peso 7,5	0,0% abaixo de 50%	100
Manejo da mana menor mana: 70,2%	peso 2,5	0,0% abaixo de 30%	100
Rotação sua melhor: 2:56 por volta	peso 10	3:08 por volta	90
Imbuements contra o guia e o dano que você levou (a bota é opcional)	peso 5	6 de 7	86

02 Rota e mapas de calor

Lidos do minimapa segundo a segundo, sobre o mapa real do selo. Os números são os pontos onde você para a box, na ordem da volta.

Por onde você passou

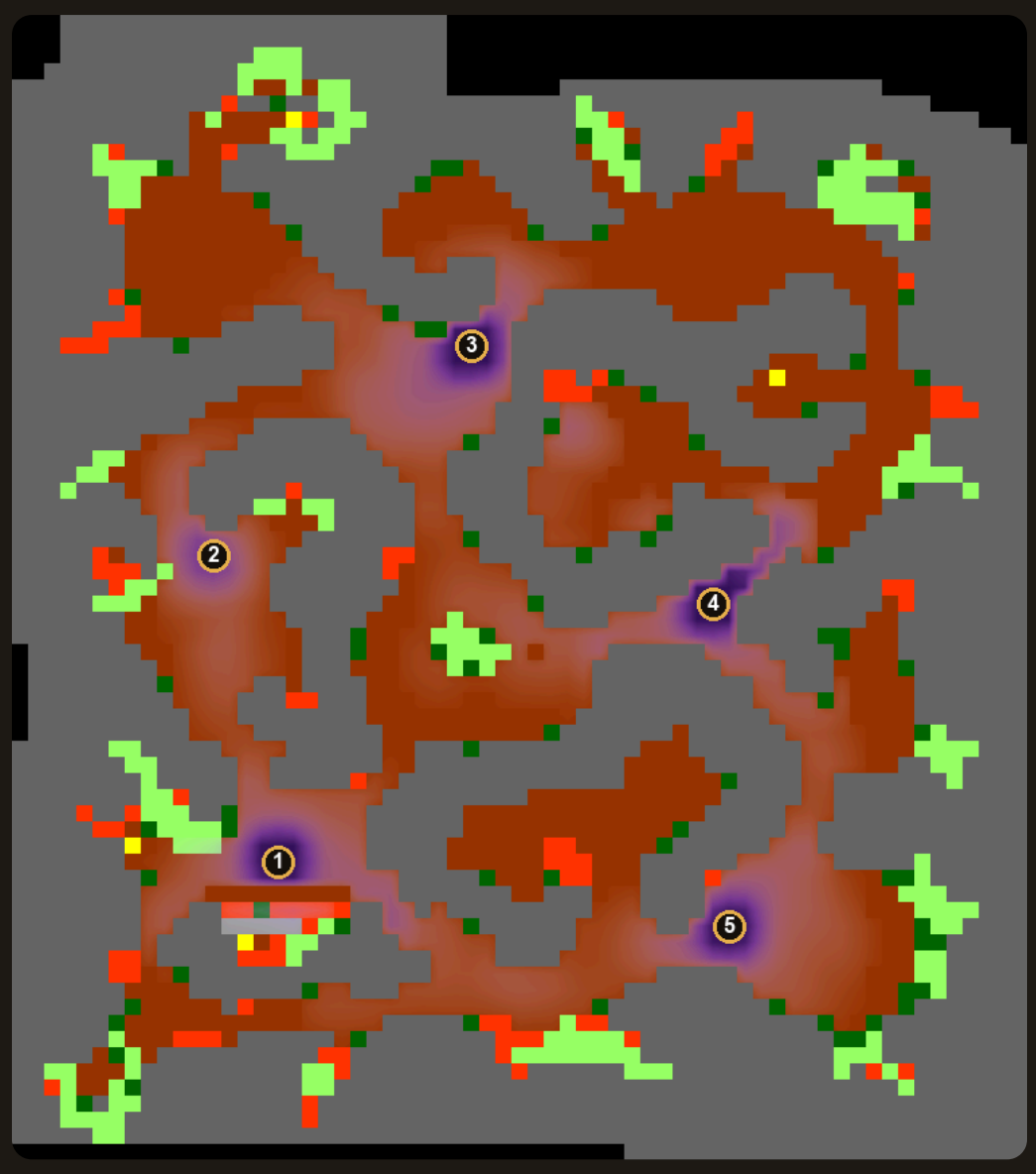
azul claro é o caminho que você anda; escuro é onde você para e segura a box



só passando — parado mais tempo

Onde tem mais mobs

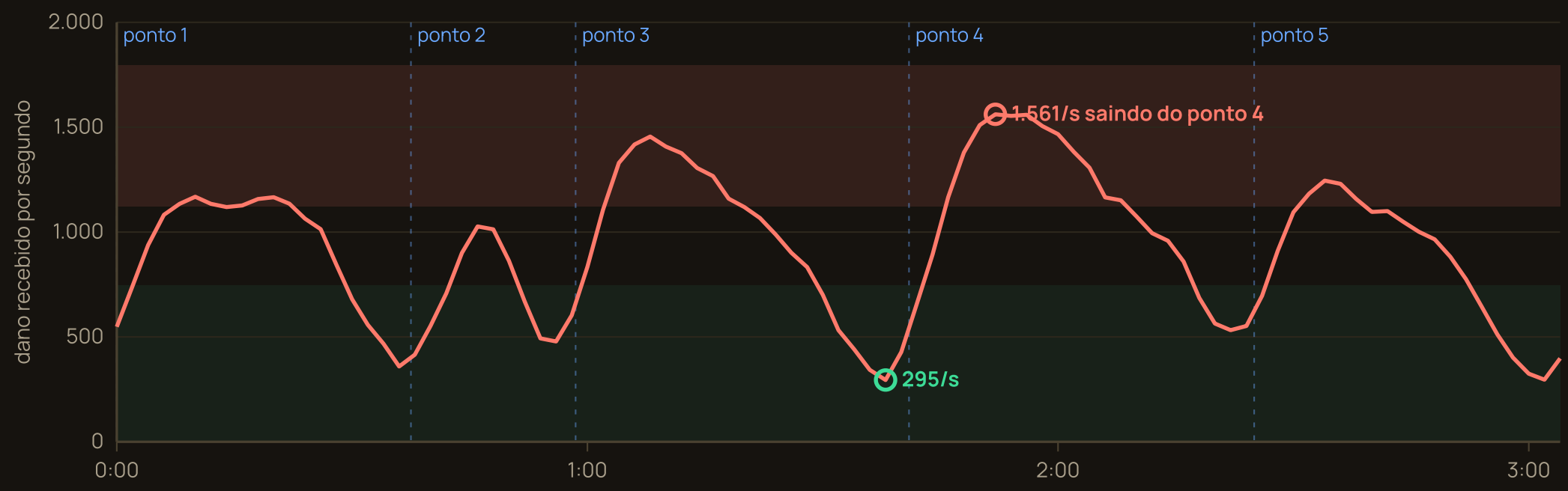
mobs lidos na tela do jogo, no sqm onde cada um estava



poucos — muitos

Onde a box pesa

O dano que você recebe por segundo durante uma volta, da chegada no ponto 1 até voltar a ele. Faixa vermelha: box pesada (20% acima da média). Faixa verde: leve.



tempo dentro de uma volta (média de 18 voltas)

O ponto 4 é a box mais pesada: 1.200 de dano por segundo, 48% vindo de Hellflayer, com 10,9 mobs em média. O ponto 2 é o mais leve (773/s): só 18% de Hellflayer e 6,5 mobs, a maior parte Grimeleech. Onde tem mais Hellflayer, a box pesa mais.

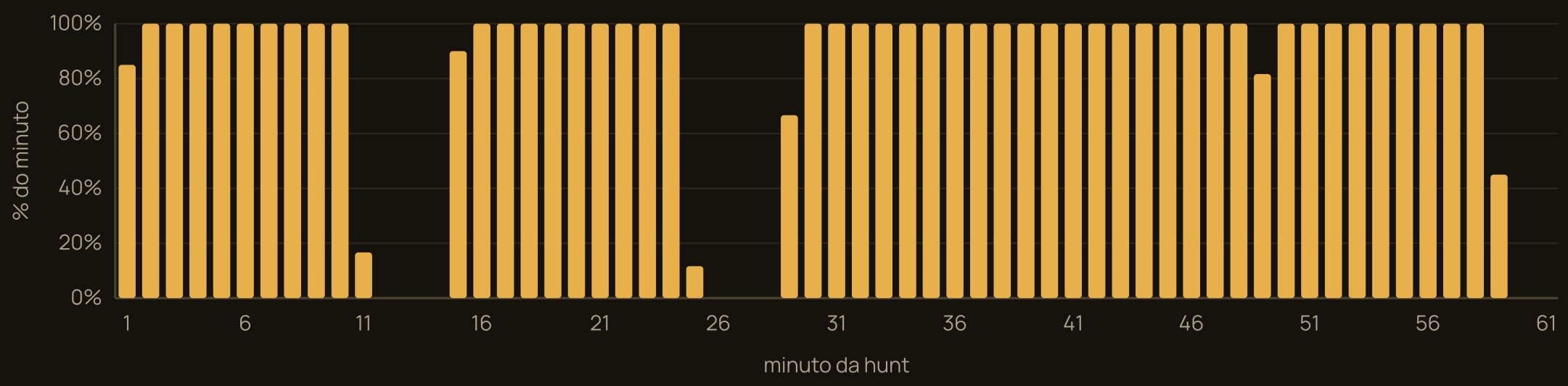
VOLTAS NO CIRCUITO	TEMPO POR VOLTA	ORDEM DOS PONTOS	ANDANDO
19	3:08 sua melhor: 2:56	1 → 2 → 3 → 4 → 5 → 1	19,7% 0,7% sem box

Tempo parado em cada ponto: 1 10min02s · 1.020 de dano/s · 2 4min40s · 773 de dano/s · 3 10min45s · 1.128 de dano/s · 4 11min52s · 1.200 de dano/s · 5 9min26s · 1.017 de dano/s

A rota é a mesma da sessão anterior e fica como base para comparar as rotas de outros players nesta hunt.

03 Berserk Potion

Quanto de cada minuto a poção esteve ativa. Lido do Club Fighting (+5 com a poção) e conferido no Server Log.



5 poções na hora

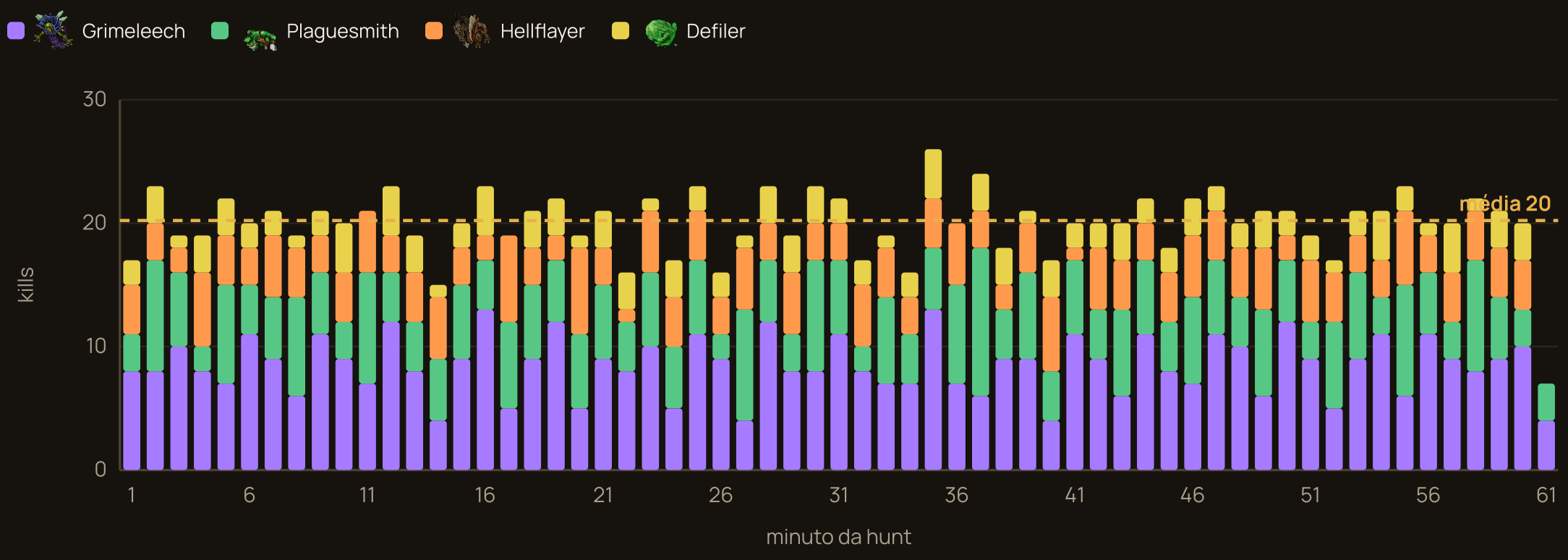
Tomadas aos 0:08, 14:05, 28:19, 38:14, 48:26. Sem a poção: 10:10 a 14:05, 24:07 a 28:19, 58:27 a 60:29. Uns 10 minutos ao todo.

Anel

A Ring of Red Plasma (+3 de club) ficou 81,8% do tempo e o Dwarven Ring 18,2%, para andar sem ficar bêbado.

04 Kills e box

Kills por minuto de cada mob (Hunting Analyser da tela) e o tamanho da box (Battle List, do minuto 31 em diante).



Kills por mob

Grimeleech	518	512/h
Plaguesmith	338	334/h
Hellflayer	235	232/h
Defiler	135	134/h

Tamanho da box

1 a 2 mobs	2%
3 a 4 mobs	12%
5 a 7 mobs	23%
8 ou mais	62%

Média de 9,4 mobs na tela

Box fraca (4 mobs acima de 50% de vida, ou até 3 acima de 40%) em só 2,1% do tempo de luta.

05 Vida e mana

O menor HP e a menor mana de cada 15 segundos. Faixa amarela: abaixo de 50%. Vermelha: abaixo de 30%.



HP sempre seguro

Abaixo de 50% em 1 momento: o menor foi 45,6% aos 15:02.

Mana sobrando

A menor foi 70,2%. Life leech curou uns 0,89kk/h.

06 Dano que você levou

Input Analyser: 3.452.057 de dano na hora, pico de 4.067 por segundo, 2.816 por kill.

Por elemento

Physical	1.891k · 54,8%	
Lifedrain	529k · 15,3%	
Fire	461k · 13,4%	
Death	324k · 9,4%	
Earth	147k · 4,3%	
Manadrain	100k · 2,9%	

Por mob

Grimeleech	1.558k · 45,1%	
Hellflayer	1.361k · 39,4%	
Plaguesmith	398k · 11,5%	
Defiler	112k · 3,2%	

Golpe médio e maior golpe

Hellflayer	média 324 · maior 829	
Grimeleech	média 284 · maior 1.150	
Plaguesmith	média 144 · maior 357	
Defiler	média 87 · maior 258	

Os maiores golpes da hora

1.150	de Grimeleech	aos 28:18
1.144	de Grimeleech	aos 24:18
1.144	de Grimeleech	aos 40:10
1.143	de Grimeleech	aos 5:29
1.141	de Grimeleech	aos 52:46

Grimeleech e Hellflayer fazem 84,6% do dano. A prey de Damage Reduction no Hellflayer já está no mob certo.

07 Dano causado e críticos

Impact Analyser: 21.401.195 de dano, pico de 12.067 por segundo, 89,3% energy (da Soulmaimer).

GOLPES NA HORA	CRÍTICOS	PICO DE DANO
~19.600	~2.420	12.067/s
golpe normal: 909	sem contar o Low Blow	Impact Analyser

Charms: quantas vezes ativaram

Fatal Hold no Plaguesmith	1536x
Adrenaline Burst no Grimeleech	482x
Overpower no Hellflayer	134x
Low Blow no Grimeleech	110x
Savage Blow no Plaguesmith	35x

Contados no Server Log, que mostra uns 20% dos seus golpes (nas boxes grandes saem mais linhas do que cabem na tela): os totais da hora são estimados.

08 Imbuements

Lidos do Imbuement Tracker e comparados com o guia da Plague -1 e com o dano que você levou.

ITEM	SEUS		INDICADO		POR QUÊ
Arma Soulmaimer		→		Certo	Crítico, vida e mana: igual ao guia.
Elmo Spiritthorn Helmet		→		Certo	Void certo. O guia indica Epiphany até o level 900; Bash é a alternativa que ele aceita.
Armadura Spiritthorn Armor		→		Trocar	Snake Skin protege earth: só 4,3% do dano que você levou. Fire é 13,4% e death 9,4%: Dragon Hide (fire) ou Lich Shroud (death, o do guia) protegem 2 a 3 vezes mais. As duas estavam com 2h42.
Botas Depth Calcei	nenhum	→		Opcional	Opcional: a bota tem 1 espaço vazio. Swiftness ajuda a andar mais rápido entre as boxes, mas não entra na nota.

Mochila: Featherweight (capacidade).

09 Supplies e proficiência

Supply Analyser da tela e a tabela de proficiência da TibiaWiki.

Supplies da hora

Ultimate Health Potion	538
Great Mana Potion	49
Thunderstorm Rune	90
Berserk Potion	5

Proficiência da Soulmaimer

Defiler, Grimeleech e Hellflayer são Hard no bestiário (165 de XP de proficiência por kill) e o Plaguesmith é Medium (100): **178.387** por hora. A Soulmaimer é só de knight e está no nível 4.

Nível 5	1.500.000 de XP	8h25
Nível 6	6.000.000 de XP	33h38
Nível 7	20.000.000 de XP	112h07

Se o King Aslan tiver bônus de proficiência, o tempo cai na mesma proporção.

10 Conselhos para evoluir na hunt

Não entram na nota: é o que trocar e treinar para render mais aqui.

Suas skills

Level	Club Fighting	Magic Level
730	**174**	**17**
6.432.905.149 de XP	177 com a Ring of Red Plasma, 182 com a Berserk	com food de ML na hunt

- A Berserk Potion soma +5 de club enquanto dura (e tira shielding): cada minuto sem ela é dano a menos em todas as magias.
- Treino offline e exercise weapons sobem o club. Cada ponto de skill aumenta o dano das magias de knight.
- Magic level ajuda nas curas de knight (exura med ico): food de ML na hunt, como você já usa, e treino offline quando der.

Set e próximos upgrades

Seu set hoje



O set que você usou nesta hunt.

1 Até o intermediário



Pernas	~~Ornate Legs~~ → **Stag Legs**
Botas	~~Depth Calcei~~ → **Pair of Soulwalkers**
Colar	~~Collar of Red Plasma~~ → **Enchanted Turtle Amulet**
Anel	~~Ring of Red Plasma~~ → **Spiritthorn Ring**

2 Até o avançado



Arma	~~Soulmaimer~~ → **Crypt Breaker**
Elmo	~~Spiritthorn Helmet~~ → **Moonsilver Battle Visor** level 800
Pernas	~~Stag Legs~~ → **Sanguine Legs**
Anel	~~Spiritthorn Ring~~ → **Charged Spiritthorn Ring**

Ordem para trocar: Arma > Elmo > Pernas > Botas > Colar > Anel. Colar e anel: caçando solo, o plasma ou o melhor da vocação.

Lido do vídeo da hunt (Skills, Hunting/Loot/Supply/Impact/Input Analyser, Battle List, minimapa, tela do jogo e 44.297 mensagens do Server Log) e dos Analysers colados. Tudo pela imagem, sem mexer no cliente.